



JUS FELSINEA CUP 2014

Calendario fase gironi

Estratto del regolamento:

- Le squadre devono presentarsi all'ingresso del campo di gioco con divisa regolamentare, pallone da gioco e la distinta dei giocatori.

- La distinta dei giocatori dovrà essere consegnata all'arbitro almeno 10 minuti prima dell'inizio della gara.

- Nella distinta di gioco, consegnata al direttore di gara prima del fischio di inizio, potranno essere inseriti massimo 12 (dodici) giocatori oltre a 1 (uno) dirigente.

- La partita non può iniziare o proseguire se una squadra si trova ad avere meno di 5 giocatori partecipanti al gioco compreso il portiere; in tal caso l'arbitro sospende la partita con vittoria per 2-0 all'altra squadra.

- Nella determinazione del numero minimo di calciatori le squadre sono tenute a rispettare le regole dei giocatori "over", "under".

- Nella formazione schierata in campo dovranno giocare per tutta la partita i seguenti giocatori c.d. "OVER":

- uno nato entro il 31/12/1978;

- uno nato entro il 31/12/1973;

- uno nato entro il 31/12/1968.

- Il giocatore "FUORIQUOTA" non viene computato quale giocatore "over".

In caso di assenza di un giocatore "over" la squadra giocherà con un giocatore in meno; in caso di assenza di due giocatori "over" la squadra giocherà in cinque.

- Nella formazione schierata in campo potranno giocare max 2 (due) giocatori c.d. "UNDER":

- nato dopo il 31/12/1984.

Fermo restando le regole suddette, in ogni caso nella formazione schierata in campo potranno giocare max 2 (due) giocatori c.d. "CALCIATORI":

- tesserati come giocatori per squadre partecipanti al campionato FIGC di qualunque categoria.

L'arbitro è tenuto a sospendere la partita appena si accorge (anche su segnalazione del capitano avversario) che una squadra non è schierata in modo regolamentare con riferimento ai giocatori "over" e "under".

In questo caso l'arbitro invita il capitano a sistemare immediatamente la formazione in campo. All'esito positivo si riprenderà la partita; la squadra che è incorsa in tale infrazione giocherà 3 (tre) minuti con un giocatore in meno (restano ferme le regole relative a over e under).

In caso di esito negativo l'arbitro sospende la partita con vittoria per 2-0 all'altra squadra.

1° giornata	De Jure	VS	Anni Sessanta	27/9/14 ore 9,30 campo Fortitudo
	I Migliori Anni	VS	Boca Iuris	27/9/14 ore 10,30 campo Fortitudo
	P.Q.M.	VS	Broccardi Forensi	27/9/14 ore 11,30 campo Fortitudo
	Red Hot C.L.	VS	Tuata F.C.	27/9/14 ore 12,30 campo Fortitudo

2° giornata	Boca Iuris	VS	Broccardi Forensi	4/10/14 ore 9,30 campo Fortitudo
	I Migliori Anni	VS	Tuata F.C.	4/10/14 ore 10,30 campo Fortitudo
	P.Q.M.	VS	Anni Sessanta	4/10/14 ore 11,30 campo Fortitudo
	Red Hot C.L.	VS	De Jure	4/10/14 ore 12,30 campo Fortitudo

3° giornata	Red Hot C.L.	VS	I Migliori Anni	11/10/14 ore 9,30 campo Fortitudo
	P.Q.M.	VS	Tuata F.C.	11/10/14 ore 10,30 campo Fortitudo
	Boca Iuris	VS	De Jure	11/10/14 ore 11,30 campo Fortitudo
	Anni Sessanta	VS	Broccardi Forensi	11/10/14 ore 12,30 campo Fortitudo

4° giornata	Tuata f.c.	VS	Anni Sessanta	18/10/14 ore 9,30 campo Fortitudo
	P.Q.M.	VS	Boca Iuris	18/10/14 ore 10,30 campo Fortitudo
	I Migliori Anni	VS	De Jure	18/10/14 ore 11,30 campo Fortitudo
	Red Hot C.L.	VS	Broccardi Forensi	18/10/14 ore 12,30 campo Fortitudo

5° giornata	Boca Iuris	VS	Tuata F.C.	25/10/14 ore 9,30 campo Fortitudo
	Anni Sessanta	VS	Red Hot C.L.	25/10/14 ore 10,30 campo Fortitudo
	P.Q.M.	VS	I Migliori Anni	25/10/14 ore 11,30 campo Fortitudo
	De Jure	VS	Broccardi Forensi	25/10/14 ore 12,30 campo Fortitudo

6° giornata	P.Q.M.	VS	De Jure	8/11/14 ore 9,30 campo Fortitudo
	Red Hot C.L.	VS	Boca Iuris	8/11/14 ore 10,30 campo Fortitudo
	Anni Sessanta	VS	I Migliori Anni	8/11/14 ore 11,30 campo Fortitudo
	Tuata F.C.	VS	Broccardi Forensi	8/11/14 ore 12,30 campo Fortitudo

7° giornata	I Migliori Anni	VS	Broccardi Forensi	15/11/14 ore 9,30 campo Fortitudo
	Anni Sessanta	VS	Boca Iuris	15/11/14 ore 10,30 campo Fortitudo
	De Jure	VS	Tuata F.C.	15/11/14 ore 11,30 campo Fortitudo
	Red Hot C.L.	VS	P.Q.M.	15/11/14 ore 12,30 campo Fortitudo